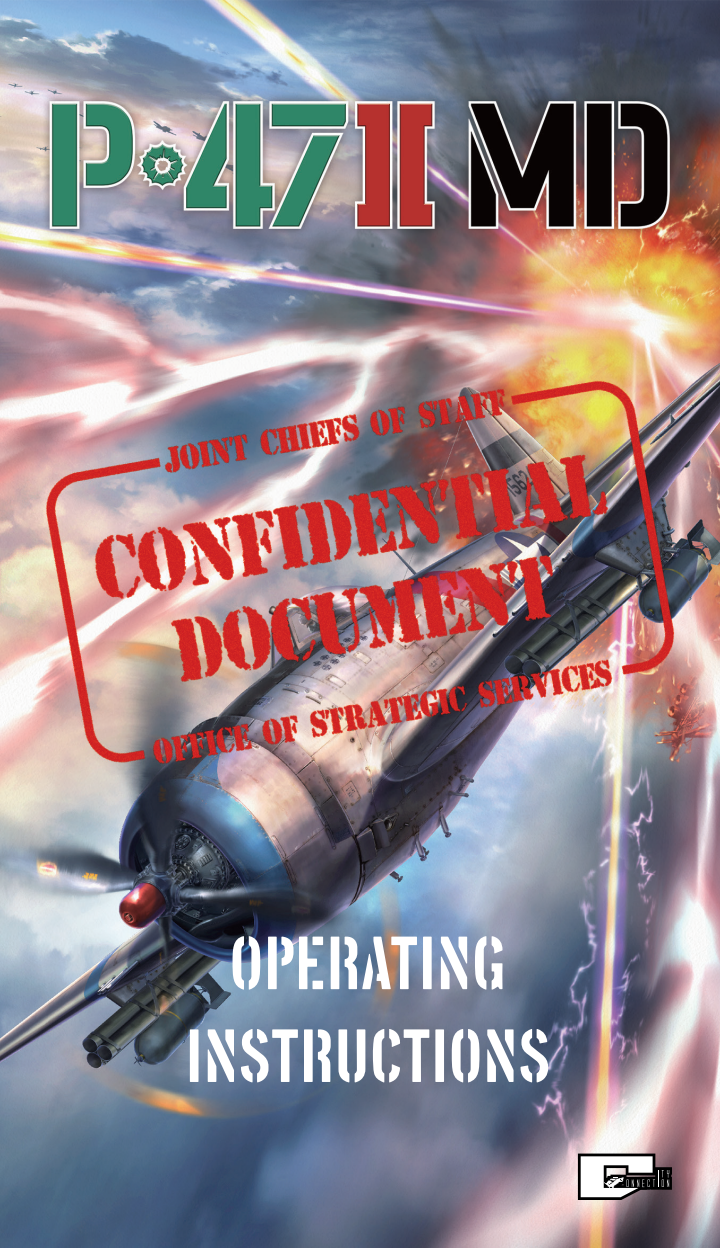
P-47 II MD



OPERATING INSTRUCTIONS

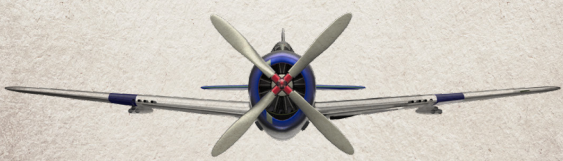
JOIN THE CONVERSATION!

@retrobitgaming

Visit us online at,
retro-bit.com

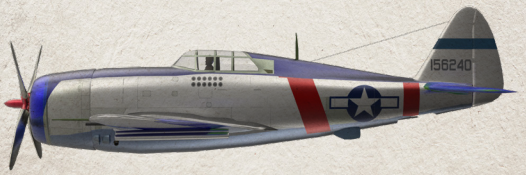
SPECIAL THANKS

Cyril Lachel
Mottzilla
G to the Next Level
Ryan Engstrom
Ronald Loatwall
Kevin Vigil
Patrick Offord
Tyler Breitbarth
Giovanni Funes
Michael Rouse



CONTENTS

Introduction / About Game .....Page 1
Game Screen / How To Operate .....Page 2
Items .....Page 3
Stage 1 & 2 .....Page 4
Stage 3 & 4 .....Page 5
Stage 5 & 6 .....Page 6
Option / Sound Test / Caution .....Page 7
Strategies .....Page 8
Artwork .....Page 9-10
はじめに / ゲームに関して .....Page 11
ゲーム画面 / 操作方法 .....Page 12
アイテム .....Page 13
ステージ 1 & 2 .....Page 14
ステージ 3 & 4 .....Page 15
ステージ 5 & 6 .....Page 16
Option / Sound Test / 使用上のご注意 ...Page 17
攻略のヒント .....Page 18
Notes / メモ .....Page 19-20



INTRODUCTION

OSS

Greetings, pilot. The fact that you are holding this classified document means that you have volunteered for this operation as a proud ace pilot. As such, you are assigned to this important and demanding mission that only someone with vast experience can accomplish.

Once we thwart the remaining threats in Europe, our attention must turn towards the Pacific to defeat the Imperial Forces. This will require the destruction of their naval forces, their aerial squadrons, and a secret weapon that has been in development.

Operation Freedom Star has begun!

ABOUT THE GAME

OSS

In 1990, a team of developers worked in-house on this game for the Mega Drive in secret without information shared with the media. Due to the state of the market, it was indefinitely postponed. It seemed destined to be forgotten from all of gaming and remained that way until it was exhibited as the "Phantom MD title" at the Jaleco Exhibition in 2016 held by City Connection, which had inherited Jaleco's IPs.

After 9 years of preparation and 35 years after the game's completion, this game has now materialized in physical form as a cartridge. You have now entered a world of "what ifs" where Jaleco has released a title on the Mega Drive!

GAME SCREEN

OSS

HOW TO OPERATE

OSS

You may edit the button layout via Options.

SYSTEM

OSS

Your health is tied to your remaining bombs. Receiving damage will remove one bomb stock. If you have no bombs, you will lose a life. If you lose all lives, you have limited Continues that will restart you at the stage where you last were.

ITEMS

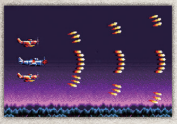
OSS

When you destroy a carrier chopper, it will drop a power-up. Collecting the same type of power-up will rank it up.

SHOT POWER
This will rank up your main gun from single fire up to a six-shot burst with expanded range.

SPEED UP
This increases the movement speed of your plane with each rank. Just be careful not to crash!

HYPER BOMB (HEALTH STOCK)
This item increases your Hyper Bomb stock which allows you to clear the screen of enemies while also allowing you to take damage from the enemy. It replenishes to 3 upon stage completion.



Your plane is joined by friendly wingmen. Choose your power-up item carefully so that their attacks can suit your current tactics.

BOMBS
Continuously drops bombs for ground attacks. Very effective against large enemies due to its continuous fire.

TWIN SHOT
Two wingmen are deployed that are able rapid-fire spread attacks, giving you a strong position against enemies.

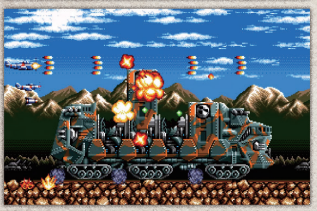
MISSILE
These prototype rockets will hone in on enemies as well as any hidden 1–UP items. They're slow and deal less damage.

GUARD
This generates an energy field around your wingmen that blocks enemy bullets but not lasers or flames. They can also launch strong attacks on nearby enemies.

** To rank up your wingmen, collect the same type of item.*

STAGE: 1 — TARGET: VALHARA

OSS



INTEL: There is a German task force deployed in the mountainous region nearby along with a massive tank. An attack has been launched to remove them.

TIP: There are plenty of ground units here that are susceptible to the Bomb power-up. When fighting Valhara, using the Guard power-up makes it easier to avoid its attacks.

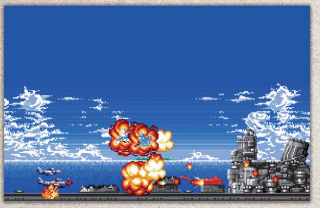
STAGE: 2 — TARGET: GUNFISH

OSS

INTEL: German-occupied areas of Norway have erupted into intense fighting against local resistance groups. Do not let them strengthen their position.

TIP: During the first part of the stage, Twin Shot and Missile will clear a path through the skies - use your Hyper Bombs if you're in a pinch. The Gunfish's missiles can be avoiding by maneuvering vertically.

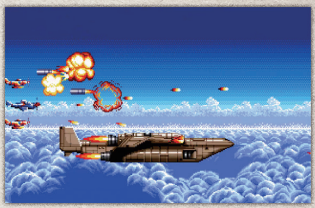
STAGE: 3 — TARGET: YAMATO

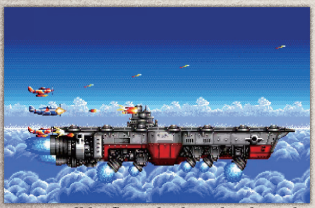


INTEL: The Japanese fleet has been spotted off the coast along with German forces. There is also a massive Yamato battleship... wasn't this sunk before?

TIP: Beware the attacks by the small boats. The mid-boss submarine has anti-aircraft weapons so make use of your Bomb or Twin Shot weapons. Don't rush the fight with Yamato - watch your positioning.

STAGE: 4 — TARGET: AKAGI-2

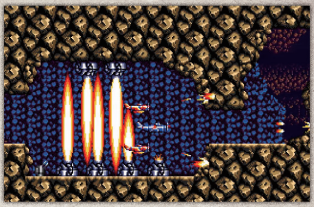


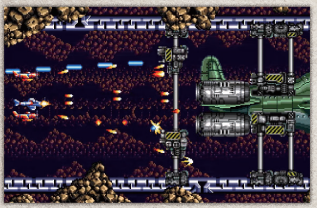


INTEL: It's been 72 hours since the squadron from Northfield has disappeared. We fear the worst. You must clear the skies and make them pay!

TIP: You'll be flying high in the sky so beware of cloud cover. The Akagi-2 has assistance from other carrier-based planes. Take them out or avoid them in order to deal with the boss aircraft.

STAGE:5 OSS TARGET: SECRET BASE

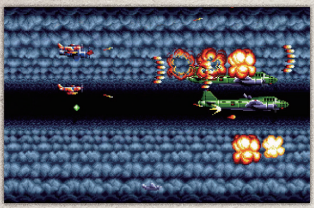


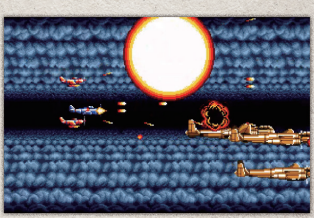


INTEL: Our spies have located a hidden factory deep inside a chamber created by volcanic activity. Make an entrance and shut down this operation.

TIP: Some areas offer less space to move while avoiding enemies placed above and below you. Watch out for trap triggers that fire on your location. Avoid the boss' main turret by learning its pattern.

STAGE:6 OSS TARGET: FUGAKU





INTEL: The massive air bomber Fugaku is attempting to escape into the skies. The world cannot rest with this threat to our livelihood!

TIP: You have your target, pilot. If it reaches its operating altitude, its over. Your plane can only go so high so you need to act now while you can in order to bring it down!

OPTION

OSS

This menu allows you to change the settings of the game.

Rank
Change the game difficulty.

Player
Change the number of lives.

Button
Change the button layout.

Sound Test
Enter the Sound Test mode.

Exit
Leave the Option screen.

SOUND TEST

OSS

Listen to the game's wonderful background music.

Use Up and Down on the DPad to select the track.

Press Button A, B, or C to play the track.

You can change the playback speed by pressing Left or Right on the DPad.

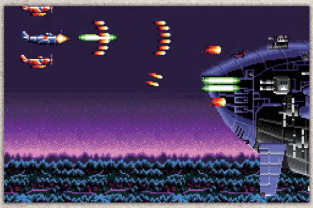
Press the Start Button in order to exit the Sound Test mode.

CAUTION

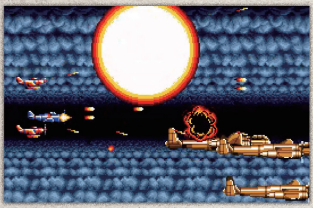
OSS

- Always turn the power off before inserting or removing the cartridge.
- Cartridges should never be stored in extreme temperatures. They should be stored somewhere dry and secure.
- Do not expose the connectors to any harmful liquids, dirt, or soil.
- Avoid playing games for extensive periods of time. Allow yourself breaks of 10 minutes every hour.
- Sit as far back as visibly possible from your display when playing.
- This manual should be kept in a safe place.

The Shot Power and Hyper Bomb power-ups will float to the left when they appear. These should be prioritized, so keep an eye on your surrounding threats before grabbing them.

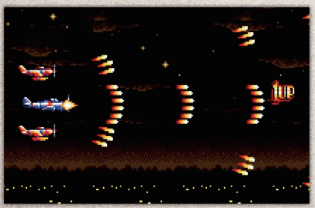


The Guard power-up cannot block heavy artillery or rapid attacks. Try to position yourself at a distance from enemy attacks to give yourself time to dodge. Even flying above or below their main cannons may help you avoid attacks.



If you get overwhelmed by the enemy, do not hesitate to use the Hyper Bomb. You might be an ace pilot but what is the point of victory if you don't survive? It's also great when you want to pick up power-ups that are out of reach.

Enemy missiles can be destroyed with your attacks. Depending on the enemy, you can stand your ground and shoot into their main gun and avoid taking damage as you destroy their missiles.



There are 1–UP items hidden in each stage that will increase your remaining lives. Twin Shot can expose them but your Missile attack will seek them out. Locations are fixed so you can memorize where they are in the stage.

はじめに

OSS

ようこそ

君がこの機密書類を手にしているという事は、本作戦への志願者であり、我が国の誇り高き陸軍航空軍エースパイロットであるという事だ。これまで数々の戦場で戦果を挙げてきた君にしか為しえない、重要かつ過酷な任務を命じなければならない。
ヨーロッパにおける独軍の侵攻を阻止した後に太平洋へと赴き、日本海軍の未確認部隊を撃破し、そして極秘に建造が進められている超破壊兵器を殲滅する事で、この戦争を終わらせるのだ。

作戦名「FREEDOM STAR」を発令する!

ゲームに関して

OSS

本ゲームは、1990年にジャレコがMDへの参入第一弾として、雑誌メディアなどへの情報告知もされない極秘プロジェクト扱いで社内開発を行い完成となりましたが、当時の家庭用ゲーム機市場の情勢による判断によって発売が見送られてしまった、ジャレコ唯一にして幻となったMDタイトルです。
このようにゲーム史上にその名を見ることなく消えていく運命に思えた本ゲームは、ジャレコのIPを継承した株式会社シティコネクションによって2016年に秋葉原にて開催された「ジャレコ展」の会場で「幻のMDタイトル」として実機展示され、初めてその存在が公のものとなりました。
それから9年の準備期間を経て、ゲームの完成から35年後のここにMD版カートリッジソフトとして、本来存在しなかったジャレコ版MDゲームが現実のものとなりました。
今このソフトを手にしていただいた方は、ジャレコMD参入というifの世界線への扉を開いたのです。

ゲーム画面

OSS

操作方法

OSS

Option画面でショット
ボタンの設定を変更できます

システム

OSS

自機は「ライフ」＋「残機」制です。
ライフのストックは強力な全体攻撃と緊急回避を兼ねる「ハイパーボム」の使用回数と共用されます。

残機を全て失うとゲームオーバーとなりますが、タイトル画面で「CONTINUE」を選ぶと、進んだステージから再開できます。CONTINUEには回数制限があります。

アイテム

OSS

アイテムキャリアーを破壊すると、各種のアイテムを落とします。
同じ種類のアイテムを取るとパワーアップのランクが上がります。

ショットパワー

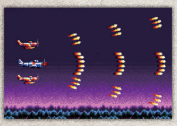
自機のメインショットがパワーアップします。
単発から最大６発までランクが上がり、攻撃力だけでなく
攻撃範囲も拡がります。

スピードアップ

自機の移動速度が上がります。
ランクが上がるとその分移動が速くなります。
地形に当たるステージではミスにつながるので要注意。

ハイパーボム(自機ライフ)

範囲攻撃＋緊急回避のハイパーボムのストックが増えます。
自機のライフストックと共用しているのでハイパーボムの使い過ぎは
キケンですが、ダメージを喰らうよりは効果的なタイミングで
使用する方が戦術的に有効です。
ステージクリアでストックが３以下の場合は復活します。



自機には友軍機P-51が僚機として編隊を組み、共に戦います。
アイテムによって僚機の攻撃方法が変わるので、戦術に合わせて
取得するアイテムを選びましょう。

ボム

威力の高い対地攻撃用の爆弾を連続投下します。
その連射性から、中ボスクラスの大型航空機などに対しても有効な
攻撃方法であると報告されています。

ツインショット

上下に展開した僚機から、広範囲をカバーする連射攻撃を行います。
敵の射線軸から避けたまま有利なポジションからの攻撃が可能になります。

ミサイル

敵を誘導する試作段階の最新ロケット装備です。
ステージに隠された「1UP」アイテムにも誘導します。
攻撃力と連射性には欠けるため、過度な信頼は禁物です。

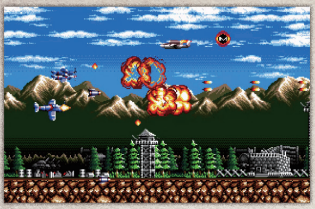
ガード

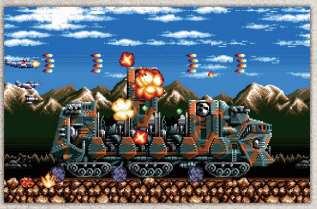
僚機の周囲に敵弾を防ぐエネルギーフィールドを発生させます。
このフィールドを敵に直接当てることで強力な攻撃になります。
レーザーや火炎放射などは防げません。

※僚機のランクアップは同じ種類のアイテムを取ることが必要です。

ステージ1

OSS





作戦指令

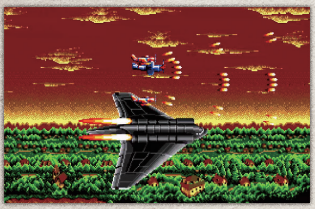
ヨーロッパ戦線の山岳地帯に展開中の独軍機動部隊に動きがあるという現地諜報員からの報告に基き、独軍前線基地への攻撃作戦を行う。

ターゲット　巨大装甲車両 “VALHARA”

地上の敵施設が多いステージでは “ボム” が有効です。ボスの手前で “ガード” を連続で取ってランクを上げると攻撃がかわし易くなります。

ステージ2

OSS



作戦指令

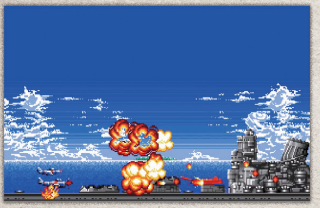
ノルウェーの独軍占領地で局地戦闘が激化している。情報によると大型航空兵器によって制空権防衛を強固なものとしているようだ。黒き森の魔女を墜としてもらう。

ターゲット　大型戦闘飛行船 “GUNFISH”

空中戦ステージでは “ツイン” と “ミサイル” が有効です。敵の数に押されたら “ハイパーボム” で活路を開きましょう。ボスのミサイルは上方向へ避けつつ迎え撃つ方が対処が楽です。

ステージ3

OSS



作戦指令

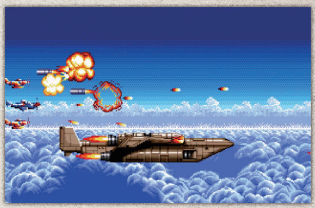
日本軍の連合艦隊に未確認の部隊を発見した。独軍との混成部隊との報告もあるが、なによりも気になるのはあの大和型戦艦がいるという情報だ。ヤツは沈めたはずではなかったのか。

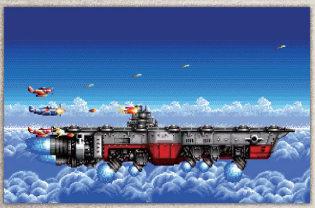
ターゲット　超弩級戦艦 “YAMATO”

小型艇による下方からの攻撃は注意が必要です。また中ボスの潜水艦は対空攻撃能力に特化した新型なので、“ボム” や “ツイン” を駆使しましょう。 ボスの “YAMATO” は焦らずに攻撃可能なポジションに戻るまでガマンです。

ステージ4

OSS





作戦指令

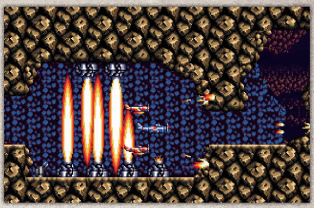
ノースフィールド航空基地から発進した攻撃機が消息を絶って72時間が経過した。護衛機共々部隊が全滅とは信じたくはないが、あの空域にはかなりの戦力が存在しているようだ。ツケを払わせてやろう。

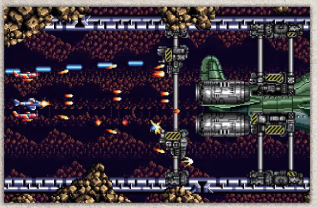
ターゲット　飛行型試作空母 “AKAGI-2”

雲海の中に突入すると一瞬視界が悪くなるので要注意です。ボスの攻撃力は低いものの、艦載機による特攻を避けるのは困難なので怯まず撃墜あるのみ。

ステージ5

OSS





作戦指令

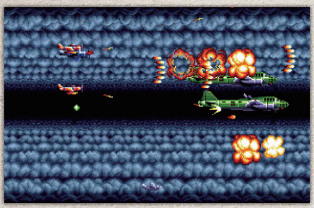
OSS諜報員がついに秘匿された工廠の特定に成功した。火山活動による巨大な地下空間にターゲットは怯えながら隠れていたのだ。玄関から堂々と殴り込んで脅かしてやれ。

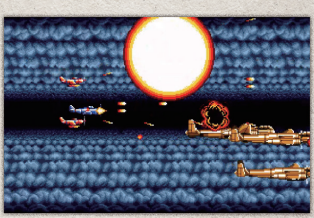
ターゲット　日本軍秘匿工廠施設

狭い空間に多数の砲台が待ち構えているだけでなく、被害も恐れず航空戦力による迎撃も激しい高難度ステージです。自機との座標トリガーで攻撃をするトラップにも注意。ボスの移動式武装ガントリーは攻撃のタイプとタイミングを見て回避しましょう。

ステージ6

OSS





作戦指令

工廠から脱出されてしまったが、今なら追撃可能な距離にいる。先発した部隊からの写真を見ろ。コイツは放射線の影響だ。こんなのがアタマの上を飛び回ってちゃ安心して昼寝もできやしない。頼んだぞ!

ターゲット　超大型試作重爆撃機“FUGAKU”

護衛部隊が待ち構える先にファイナルターゲットを確認しました。ブースターで最終高度まで上昇されては迎撃ができる機体は存在しません。今ここで撃墜するのです!

Option

「Option」ではゲーム中の設定を変更できます。

Rank
ゲームの難易度を変更します。

Player
自機の残機数を変更します。

Button
ショットとハイパーボムのボタン配置を変更します。

Sound Test
サウンドテストモードを開きます。

Exit
オプションモードを終了します。

Sound Test

「Sound Test」ではゲーム中のBGMを聴くことができます。

●方向ボタンの上下で曲を選び、ＡＢＣいずれかのボタンで再生を始めます。

●方向ボタンの左右で背景の多重スクロールの速度を変えることができます。

●STARTボタンでサウンドテストモードを終了します。

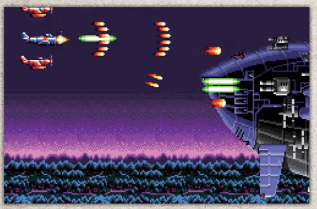
使用上のご注意

◆カートリッジの抜き差しは必ず本体の電源をOFFにしてから行ってください。無理な抜き差しは故障の原因となります。
◆カートリッジは精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強い衝撃を避けてください。
◆端子部分には直接ふれたり、水に濡らしたりして汚さないようにご注意ください。
◆長時間のゲームプレイは避け、1時間ごとに10分ほどの休憩を取るようにしてください。また、モニターからはなるべく離れてプレイをしてください。
※本書は再発行されませんので、大切に保管してください。

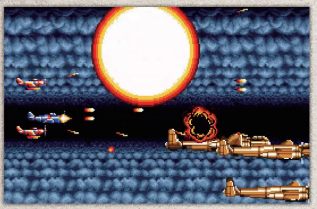
攻略のヒント

OSS

アイテムのショットパワーとハイパーボムは、出現すると左方向に加速して流れていってしまう。
この2つは優先的に取りたいアイテムなので、焦らず周囲の状況を見ながら取りに行こう。



敵の砲台には僚機のガードでも防げない強力で素早い攻撃もある。そういった砲台の正面で戦えば被弾は避けられない。
攻撃のタイミングを計ったり、射線軸から上下にズレた位置取りをするなどして、敵の攻撃を浴びない工夫が必要になる。



敵の数で押されそうになったら、迷わずにハイパーボムを使うべき。
もちろん、高度な回避軌道で敵弾の雨をすり抜けることができてこそ真のエースパイロットと言えるが、生き残らなければ勝利は無い。
上記の重要なアイテムを取りに行くための道を開くにも有効と言える。

ミサイル攻撃には焦らず、避けるよりも撃ち落とすように対処しよう。
避けようとしても、ミサイルの誘導は高性能な上に加速してくる場合もあるためこちらが不利になってしまう。
しかしこちらの攻撃に対しては耐久力の無い的に過ぎない。積極的に迎撃してしまおう。

各ステージには自機の残機が増える「1UP」アイテムが隠されている。
ツインショットを使っていると出現の確率は上がるだろう。またミサイルはこの隠しアイテムにも誘導されるので有効な手段だ。出現場所は決まっているので、憶えてしまえば攻略の大きな助けとなるだろう。

NOTES

メモ

JALECO

PUBLISHED BY retro-bit®

©2025 CITY CONNECTION CO., LTD.